La remontée de sève,

Embolie

ou

Embellie

Entre Auvergne et Lorraine

Manusco ou Félix-Gilles

Penser « Arbre »

ou

Penser « Rhizome »

trois mille milliards

Une puissance réside en notre sens de la rectitude. Nos forces naissent dans l'union des divergences.

Arbre est tout entier sa pensée.

Arbre n'est pas le décor, mais un peuple.

Arbre est génie.

Arbre est royaumes de racines.

Arbre se mêle, se déverse en une infinité d'êtres infimes, dans l'ombre de la terre.

Ailleurs,
hors de ce monde,
ventent les cieux.
La timidité des cimes dessine nos regards vers les étoiles.

Arbre régurgite le poison né de la profusion de l'eau et de la lumière.

Iel est ampleur.

Iel est altérations.

Iel est cycles.

Iel est hésitations.

Iel est métamorphoses.

Iel est renoncements.

What will save us ?

Aubier.
Azote.
Mycorhize.
Spore.
Stomates.
Symbiote.

Anthropocène. Biomasse. Carbone.  $\Phi \dot{\omega} \varsigma$ . Plasmodesme.

Rhizome.

Embolie.
Reforestation.
Chute de feuilles précoce
Collaboration.
INRAE.
Respect.

## aubier.

partie tendre et blanchâtre qui se forme chaque année entre le bois dur et l'écorce d'un arbre.



## aubier

est une variation sur le thème de <u>DONJONS ET DOMILLEVAUX</u> de **Thomas Munier.** Ce dernier est lui-même une variante du jeu de **Romaric Briand** <u>Donjons & Dominos</u>.

## Adaptons donc les règles à la narration.

Chaque domino est une phase du cycle, un aspect de **Forêt** que vous découvrez.

Chacun des personnages **Bop**, **Tueuse**, **Hantée**, **Chamane** est un fragment, un fétu d'humanité égaré dans l'immensité de **Forêt**. Chacun embrasse une perspective différente et vit sa rencontre selon celle-ci.

Bop en saisit l'apparence, l'image, la rémanence. Afin de comprendre, elle saisit l'instant sur film argentique, elle capture et observe afin de contenir sa peur.

La Tueuse, absorbe, prélève, altère afin de s'accomplir.

La Hantée écoute les voix de feuilles, les voix des morts. Elle souhaite comprendre le dit de Terre.

La Chamane assimile, laisse vivre en elle la transformation, le voyage. Elle mange la terre, laisse la fonge grandir en elle.



Vous pouvez agréger les jeux <u>Psilozone</u> ou <u>Les Forêts Limbiques</u> afin d'étoffer les étapes de votre cheminement.